



## Liga de Fútbol San Lorenzo

### HOJA DE VOCALÍA No. 3

Categoría: Categoría Libre Fecha: Domingo - Agosto 31, 2025 Hora: 12:20 Cancha: CAMPO MUNICIPAL SAN LORENZO

Etapa: Eliminatoria Jornada: Fecha 1 Vocal: \_\_\_\_\_

ATLAS					
					0
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					1 - Erwing Sanchez
✓					4 - Octavio Galvan
✓					6 - Roberto Cruz
✓					8 - Jonatan Taboada
✓					12 - Johan Santos
✓					19 - Uriel Hernandez
✓					20 - Uriel Hdz
✓					23 - Gabriel Perez
✓					25 - Benjamin Rodriguez

Jugadores sancionados en la vocalía No.3

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 0.00**

DEPORTIVO VIGUERA					
					0
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					1 - Geovanni Navarro
✓					3 - Ivan Perez
✓					5 - Ivan Esteban
✓					8 - Edgar Jimenez
✓					10 - Uriel Espana
✓					12 - Juan De La Cruz
✓					13 - Jair Sanchez
✓					17 - Justo Martinez
✓					19 - Jorge Chavez
✓					27 - Pedro Montes
✓					47 - Angel Galvan
✓					100 - Jesus Montalvo
✓					157 - Cristian Ortiz

Jugadores sancionados en la vocalía No.3

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 0.00**

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Liga de Fútbol San Lorenzo, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Liga de Fútbol San Lorenzo.



## Liga de Fútbol San Lorenzo

### HOJA DE VOCALÍA No. 3

#### INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final Atlas (0) - Deportivo Viguera (0), por lo demás sin novedad.

**Además existieron las siguientes novedades:**

SIN INCIDENCIAS

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
-------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: \_\_\_\_\_

Nombre: ABEL GARCIA

#### INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Partido sin novedad de tarjetas.

Nombre: No se registró en el sistema árbitro para este partido

