



Liga de Fútbol San Lorenzo

HOJA DE VOCALÍA No. 24

Categoría: Categoría Libre Fecha: Domingo - Septiembre 14, 2025 Hora: 12:20 Cancha: CAMPO MUNICIPAL SAN LORENZO

Etapa: Eliminatoria Jornada: Fecha 3 Vocal: _____

DEP. OAXACA					
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					1 - Luis Mendez
✓					4 - Jorge Hernandez
✓					5 - Rene Ortiz
✓					6 - Misael Santiago
✓					7 - Antonio Robledo
✓					8 - Alejandro Garcia
✓					9 - Freddi Ramos
✓	⊗x1				10 - Irving Ortiz
✓					11 - Josue Ramos
✓					17 - Irving Hernandez
✓					19 - Juan Jose
✓					22 - Josue Matadamas
✓					23 - Gustavo Cruz
✓					99 - Jose Cruz

RIVER PLATE					
J	C	G	TA	TR	Jugadores
0					
✓					1 - Anuar Santos
✓					3 - Jesus Herrera
✓					4 - Kevin Herrera
✓					7 - Luis Santiago
✓					8 - Erick Rosales
✓					9 - David Cruz
✓					12 - Alejandro Mendez
✓					13 - Alejandro Calvo
✓					17 - Pablo Niño
✓					20 - Hector Hernandez
✓					22 - Abraham Mendez
✓					27 - Alejandro Ruiz

Jugadores sancionados en la vocalía No.24

No existieron jugadores suspendidos

Jugadores sancionados en la vocalía No.24

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 0.00**

Total Pagado Vocalía: **\$ 0.00**

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Liga de Fútbol San Lorenzo, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Liga de Fútbol San Lorenzo.



Liga de Fútbol San Lorenzo

HOJA DE VOCALÍA No. 24

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final Dep. Oaxaca (1) - River Plate (0), por lo demás sin novedad.

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
-------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: _____

Nombre: JUAN SANTIAGO

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Partido sin novedad de tarjetas.

Nombre: No se registró en el sistema árbitro para este partido

