



Liga de Fútbol San Lorenzo  
HOJA DE VOCALÍA No. 132

Categoría: Categoría Libre Fecha: Domingo - Mayo 11, 2025 Hora: 10:40 Cancha: CAMPO MUNICIPAL SAN LORENZO

Etapa: Fase de Grupos Jornada: Fecha 14 Vocal: \_\_\_\_\_

BOCA JR					
					<b>0</b>
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					1 - Anibal Garnica
✓					3 - Osvaldo Venegas
✓					5 - Irving Lopez
✓					7 - Jesus Cruz
✓					8 - Camilo Matadamas
✓					10 - Luis Torres
✓					11 - Jose Cortez
✓					14 - Silverio Garnica
✓					16 - Abraham Rodriguez
✓					28 - Oscar Serrano
✓					31 - Oscar Matadamas
✓					50 - Enrique Garcia
✓					58 - Edson Garnica

Jugadores sancionados en la vocalía No. 132

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	\$ 0.00
-----------------------	---------

VALLADOLID					
					<b>3</b>
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					2 - Alexis Mendez
✓					8 - Jorge Diaz
✓		⚽x3			9 - Jose Mendes
✓					10 - Ivan Moreno
✓					13 - Jose Morales
✓					17 - Isaac Pacheco
✓					20 - Sergio Perez
✓					21 - Arturo Robledo
✓					30 - Gustavo Sanchez

Jugadores sancionados en la vocalía No. 132

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía:	\$ 0.00
-----------------------	---------

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Liga de Fútbol San Lorenzo, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Liga de Fútbol San Lorenzo.



Liga de Fútbol San Lorenzo  
HOJA DE VOCALÍA No. 132

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final Boca Jr (0) - Valladolid (3), por lo demás sin novedad.

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
-------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: \_\_\_\_\_

Nombre: FRANCISCO CUEVAS

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Partido sin novedad de tarjetas.

Nombre: No se registró en el sistema árbitro para este partido

