



Liga de Futbol San Lorenzo

HOJA DE VOCALÍA No. 116

Categoría: Categoría Libre Fecha: Domingo - Julio 12, 2026 Hora: 09:40 Cancha: CAMPO MUNICIPAL SAN

Etapas: Primera Etapa Jornada: Fecha 12 Vocal: _____

DEP. OAXACA					
					3
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					2 - Yahel Hernandez
✓					4 - Jorge Hernandez
✓					5 - Rene Ortiz
✓					6 - Misael Santiago
✓					7 - Antonio Robledo
✓					8 - Alejandro Garcia
✓					10 - Irving Ortiz
✓					15 - Raul Guzman
✓					19 - Juan Jose
✓					21 - Jose Cuevas
✓					25 - Rene Hernandez
✓					30 - Edgar Lopez
✓					31 - Mauricio Cruz
✓					40 - Brian Lopez
✓					99 - Jose Cruz
✓		x3			1000 - Registro De Goles

Jugadores sancionados en la vocalía No.116

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 0.00**

GRAVEROS					
					0
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					1000 - Registro De Goles

Jugadores sancionados en la vocalía No.116

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: **\$ 1.00**

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Liga de Futbol San Lorenzo, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Liga de Futbol San Lorenzo.



Liga de Fútbol San Lorenzo
HOJA DE VOCALÍA No. 116

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final Dep. Oaxaca (3) - GraverOs (0), por lo demás sin novedad.

Además existieron las siguientes novedades:

el equipo gravers solo se presentaron 7 jugadores por lo que pierden el partido por default

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
--------------------------------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	-----------

Equipo: _____

Nombre: JESUS SANTIAGO

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Partido sin novedad de tarjetas.

Nombre: No se registró en el sistema árbitro para este partido

